

Spiel: Wald-Mikado

Spielbeschreibung

So geht's:

Im Wald suchen die Kinder nach möglichst geraden Ästen - aber bitte nichts von Bäumen abschneiden, sondern vom Boden aufsammeln. Wenn genug 20 bis 30 Zentimeter lange Ästchen zusammen sind, kann das Mikadospiele losgehen.

Dazu bedarf es lediglich einer ebenen und halbwegs glatten Oberfläche, wie sie z. B. ein Fels oder ein Waldweg bieten.



Der erste Spieler nimmt alle Äste gebündelt in die Arme und stellt sie aufrecht stehend auf die Spielfläche. Durch plötzliches Öffnen der Arme, müssen die Äste dann chaotisch auf die Spielfläche fallen gelassen werden. Die Spielerin oder der Spieler, die/ der die Stäbe fallen gelassen hat, versucht nun die Äste einen nach dem anderen wegzunehmen, ohne dass sich dabei ein anderes bewegt. Dabei dürfen verschiedene Techniken angewendet werden:

- einfaches Aufnehmen (bei freien Ästen),
- Wegrollen (bei Ästen die nebeneinander liegen),
- Herausziehen (bei freien Ästen zwischen anderen),
- einseitiges Aufstellen an einem spitzen Ende (bei Ästen die nur auf einer Seite den Boden berühren),
- Hochheben an beiden Enden eines Stabes (bei aufliegenden Ästen).

Sobald sich ein anderer Ast als derjenige der gezogen werden soll, bewegt oder berührt wird (darauf müssen die Gegner achten), ist die/ der nächste Spielerin bzw. Spieler an der Reihe. Dieser nimmt nun die übrig gebliebenen Äste auf und verfährt mit ihnen wie die/ der erste Spielerin bzw. Spieler zu Beginn der Runde. Hat ein Spielerin bzw. Spieler den letzten Stab gezogen und die vereinbarte Rundenzahl (i. d. R. 5) ist noch nicht vorüber, notieren alle Spieler die bis zu diesem Zeitpunkt erzielte Anzahl der gezogenen Stäbe. Anschließend darf der Spieler, der an der Reihe ist, alle Stäbe noch einmal fallen lassen und weiterspielen.

Ist die Anzahl der vorher vereinbarten Spielrunden erreicht, gewinnt die Spielerin oder der Spieler, mit den meisten gesammelten Ästen. Haben zwei oder mehr SpielerInnen gleich viele Äste, gewinnt die bzw. derjenige mit den meisten gewonnenen Runden. Herrscht auch dabei Gleichstand –z. B. bei 6 Runden 3 : 3, wird eine Entscheidungsrunde gespielt.

Spielart:	Naturspiel		Alter/Klasse:	Ab 1. Klasse
Anwendungsbereich:	Unterricht, Betreuung		Gruppengröße:	mindestens 8
Fächer:	fächerübergreifend		Vorbereitung:	keine
Dauer:	25 - 45 Minuten		Material:	Äste
Ziel:	Spaß, Kooperation, Aktivierung, Natur			

