

**Spiel:** Umdenken im Kreis

**Spielbeschreibung**

1. 1 Single-Spielerin bzw. -Spieler wird benannt.
2. Die restliche Gruppe bildet Pärchen mit der Nebenfrau bzw. dem Nebenmann.
3. Die Pärchen tauschen untereinander die Namen.
4. Die Singlespielerin bzw. der -spieler nennen nun einen Namen einer Teilnehmerin bzw. Teilnehmers.
5. Der oder die Genannte (mit getauschtem Namen) läuft daraufhin auf die Single-Spielerin bzw. den -spieler zu, um sie bzw. ihn in seiner Rolle abzulösen.  
Die Partnerin bzw. der Partner versucht dieses zu verhindern.
6. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer sind darauf hinzuweisen, dass diese Verhinderung nur mit "mäßiger" körperlichen Einsatz vollzogen werden soll!



**Gruppe:** alle Teilnehmerinnen bzw. Teilnehmer

- aufgeteilt in Pärchen
- 1 Single-Spielerin bzw. -Spieler

<b>Spielart:</b>	Alltagsspiel, Bewegungsspiel		<b>Alter/Klasse:</b>	Ab 3. Klasse
<b>Anwendungsbereich:</b>	Unterricht, Betreuung		<b>Gruppengröße:</b>	mindestens 7
<b>Fächer:</b>	fächerübergreifend		<b>Vorbereitung:</b>	keine
<b>Dauer:</b>	5 - 15 Minuten		<b>Material:</b>	kein
<b>Ziel:</b>	Aktivierung, Abbau von Hemmschwellen, Teambildung			