

**Spiel:** Snake

**Spielbeschreibung**

Die Kinder stehen hintereinander und fassen sich an der Hüfte. Die so gebildete Schlange wird vom „Schlangenkopf“ angeführt, der vielerlei Bewegungen durchführt (z. B. Hüpfen auf einem Bein, Gänsemarsch, stampfen, schleichen). Nach jeder Bewegung wird der Kopf zum Schwanzende, sodass jedes Kind einmal drankommt.

Das Spiel ist sehr anstrengend und benötigt viel Platz.



Variationen:

Auf ein vorher verabredetes Signal versucht der Schlangenkopf den Schlangenschwanz zu fangen, was vom gesamten Schwanz durch Ausweichbewegungen zu verhindern versucht wird. Eine andere Möglichkeit ist, dass auf ein Signal durch Drehung der Kinder um 180 Grad der Kopf zum Schwanz und der Schwanz zum Kopf werden.

<b>Spielart:</b>	Alltagsspiel, Bewegungsspiel		<b>Alter/Klasse:</b>	Egal/ 1.-4.
<b>Anwendungsbereich:</b>	Unterricht, Betreuung		<b>Gruppengröße:</b>	mindestens 10
<b>Fächer:</b>	alle		<b>Vorbereitung:</b>	keine
<b>Dauer:</b>	5 Minuten		<b>Material:</b>	Eventuell Klangwerkzeug
<b>Ziel:</b>	Reaktion, Kooperation, Körperwahrnehmung, Aktivierung			