

Spiel: Dschungel

Spielbeschreibung

Die Kinder stehen im Kreis. Es wird besprochen, was es im Dschungel alles gibt:

Mammutbäume, Lianen, Palmen, Büsche, Vögel, Affen, Tiger, Löwen, Elefanten, Nashörner, Tarzan ...



Mindestens drei nebeneinander stehende Kinder müssen ein Lebewesen darstellen.

Ein Kind geht in die Mitte des Dschungels und wird zum Dschungelforscher. Dieser ruft einen Begriff, der unverzüglich von den Dschungelbewohnern dargestellt werden muss. Nach drei Begriffen wird gewechselt.

Spielart:	Alltagsspiel, Bewegungsspiel		Alter/Klasse:	Egal/ 1.-4.
Anwendungsbereich:	Unterricht, Betreuung		Gruppengröße:	mindestens 6
Fächer:	alle		Vorbereitung:	keine
Dauer:	8 - 10 Minuten		Material:	kein
Ziel:	Reaktion, Koordination, Aktivierung, Kreativität			

